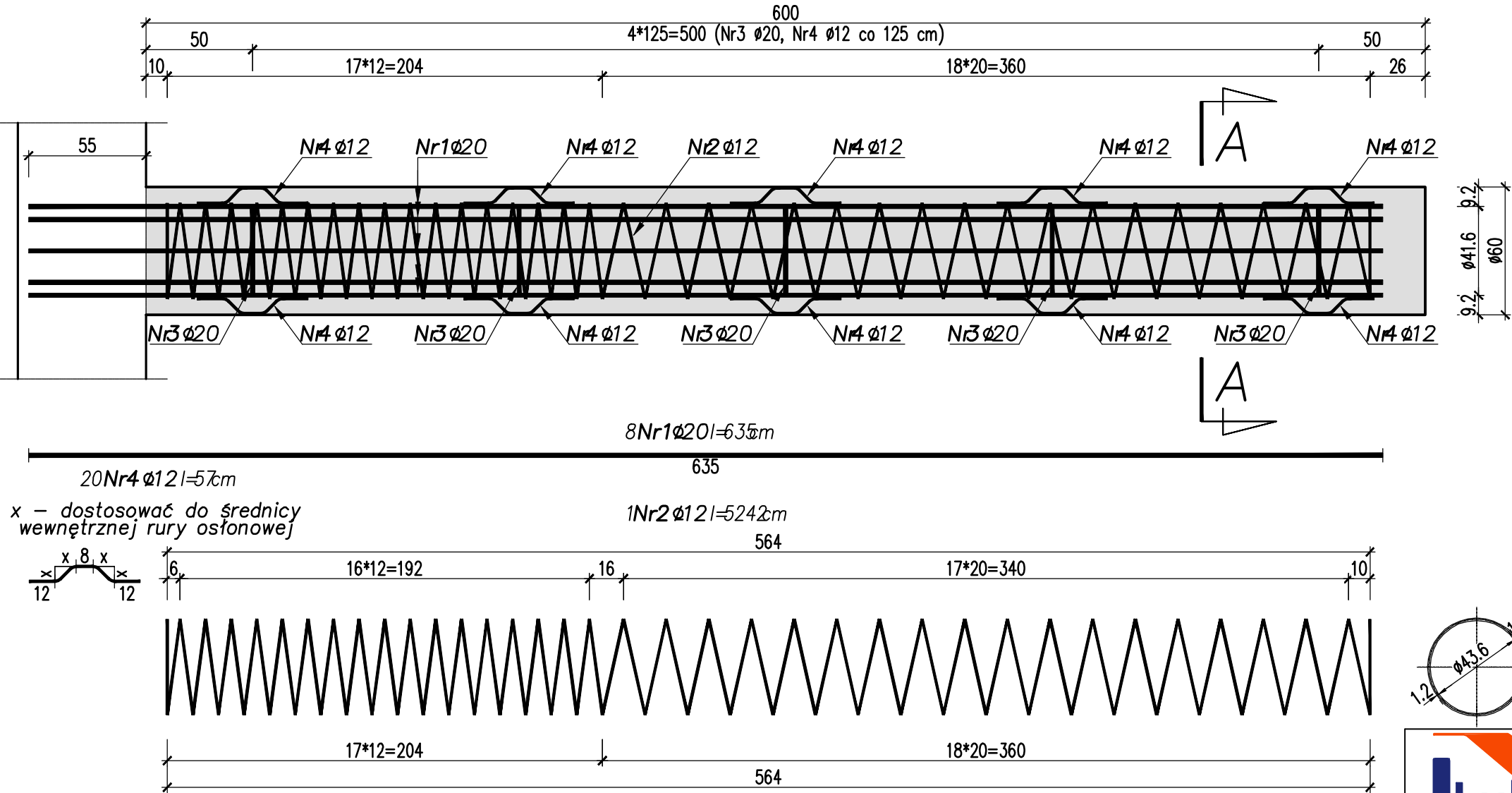
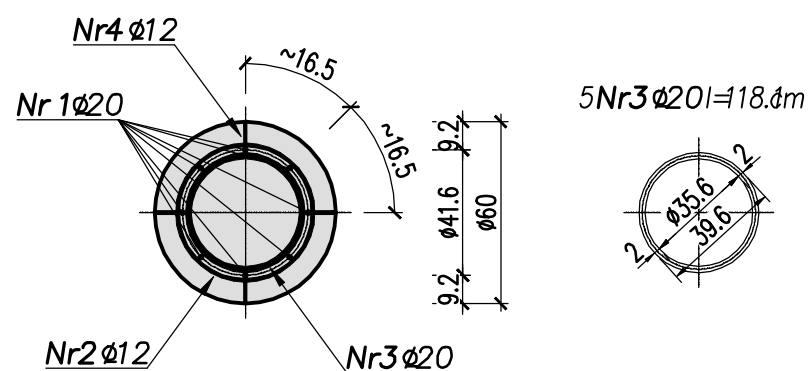


PRZEKRÓJ PODŁUŻNY W OSI PALA SKALA 1:25



x – dostosować do średnicy wewnętrznej rury osłonowej

PRZEKRÓJ A-A SKALA 1:25



Zestawienie stali zbrojeniowej do wykonania jednego pala Ø60 L=6.0 m

Nr	Φ	Długość łączna [m]	Ilość prętów [szt.]	Długość łączna [m]	
	[mm]			Φ 12	Φ 20
1	20	635	8	50.80	
2	12	5242	1	52.42	
3	20	118.1	5		5.91
4	12	57	20	11.40	
Długość wg średnic		[m]		63.82	56.71
Masa 1 rrb		[kg/m]		0.89	2.47
Masa wg średnic		[kg]		56.8	140.1
Masa całkowita		[kg]		196.9	

UWAGI:

- Pręty zbrojeniowe wymiarowano w osiach, a wymiary podano w centymetrach.
- Pale wykonywać w rurze osłonowej wyciąganej.
- Podczas zagłębiania rury osłonowej i wybierania gruntu, należy kontrolować rodzaj i stan gruntu i porównywać go z podanymi w profilach otworów geologicznych. W przypadku wystąpienia różnic w rodzaju i stanie gruntu, należy powiadomić Projektanta.

Klasa ekspozycji: XA1
Beton konstrukcyjny: C25/30
Stal zbrojeniowa: A-III N

		<i>„LubCom” Sp. z o.o.</i> 20-442 Lublin, ul. Powojowa 3 <i>www.lubcom.com.pl</i>	
Stadium: PROJEKT WYKONAWCZY		Branża: KONSTRUKCJA	
Temat:	DYDAKTYCZNY OGRÓD WERTYKALNY		
Nazwa rysunku:	Pal fundamentowy		
Obiekt:	REWITALIZACJA PRZYRODNICZA PARKU LUDOWEGO W LUBLINIE, ZNAJDUJĄCEGO SIĘ W OBSZARZE ZINTEGROWANEGO CENTRUM KOMUNIKACYJNEGO DLA ŁOF		
Lokalizacja:	Lublin ul. Piłsudskiego, Lubelskiego Lipca '80, Stadionowa działki nr: 3/30, 3/38 obręb 0017; ark. 4, 1,2/1, 2/3, 3/2, 4, obręb 0022, ark. 6; 1/1 obręb 0022, ark. 1 1/12, 1/13, 1/14, 1/16, 1/17, 1/19 obręb 22, ark. 5 22/2, 22/3, 23/22, 23/24, 34/7, 34/11, 35/1, obręb 22, ark. 7 161/7, obręb 34, ark. 7; jedn. ewid. 066301_1 Lublin		
Inwestor:	Gmina Lublin, Pl. Króla Władysława Łokietka 1, 20-109 Lublin		
Projektant:	Inż. Barbara Stankiewicz upr. bud. do projektowania w spec. konstrukcyjno-budowlanej bez ograniczeń nr 81/Lb/87		
Sprawdził:	mgr inż. Ryszard Bryła upr. bud. do projektowania w spec. konstrukcyjno-budowlanej bez ograniczeń nr LUB/0236/PWOK/14		
Data: 6/06/2017		Skala: 1:25	Nr rys.: 3K-R