

Notatka z wydarzenia

1 Dane o wydarzeniu

Nazwa działania:

Konsultacje dla NGO - Europejska Stolica Młodzieży

Kto realizował działanie:

Organizatorzy:

Obywatelski Lublin

Miasto Lublin

Lublin - Europejska Stolica Młodzieży 2023 - kandydat

Lubelska Grupa Badawcza

Data:

22.04.2020, godz: 10:00

Miejsce:

Wydarzenie on-line na platformie ZOOM zaproszenia poprzez fanpage:

- Lublin Europejska Stolica Młodzieży 2023 – kandydat,
- Obywatelski Lublin
- Miasto Lublin
- Lublin - Miasto Kultury

Liczba osób na wydarzeniu:

21

Uczestniczące organizacje/środowiska:

1. Fundacja Manufaktura Sportu,
2. Fundacja Sepre a Frente,
3. Fundacja TEAM Treatrikon,
4. Fundacja Kukulka
5. Rezerwat Dzikich Dzieci,
6. Grupa Nieformalna RTru „Robimy trutututu?”, „Przestrzeń mysli”, „OKOlice wyobraźni” etc.
7. Fundacja na rzecz rozwoju
8. Emilia Lipińska - Prezeska w Fundacji „Dwa Ognie”, starsza specjalistka ds. edukacji kulturowej w Centrum Spotkania Kultur w Lublinie,

9. Lubelski Klub Szachowego,
10. „Fundacja Kropka”,
11. Fundacja Dwa Ognie

Spotkanie realizowane przez Lubelską Grupę Badawczą

Osoby uczestniczące z Urzędu Miasta Lublin:

1. Agata Kulińska – Biuro Rady Miasta sp. ds. obsługi młodzieżowej rady miasta i obsługi finansowej biura, Pełnomocniczka Prezydenta ds. Dzieci i Młodzieży, Zastępczyni Przewodniczącego Zespołu ds Dzieci i Młodzieży,
2. Piotr Choroś - Dyrektor Biura Partycypacji Społecznej,
3. Anna Machocka - Biuro Partycypacji Społecznej,
4. Agata Cholewa - Biuro Partycypacji Społecznej, członkini Zespołu ds. Dzieci i Młodzieży,
5. Maciej Zaporowski - kierownik referatu wspierania akademickości z Wydziału Strategii i Przedsiębiorczości.
6. Ewa Wasilewska -Wójcik - Biuro Partycypacji Społecznej

Wszystkie wymienione osoby z UM Lublin aktywnie pracujące w Zespole ESM.

Zaproszenia na spotkanie były przekazywane przez Newsletter rozsyłany przez Biuro Partycypacji Społecznej do organizacji, które zapisały się na Newsletter a także poprzez posty na fanpage: Lublin Europejska Stolica Młodzieży 2023 – kandydat, Obywatelski Lublin, Miasto Lublin, Lublin - Miasto Kultury, Lubelska Grupa Badawcza.

2 Pytania konsultacyjne i badawcze (notujemy tylko jeśli się pojawiały wątki z danego zakresu):

Ogólne pytania konsultacyjne i badawcze

- Jaka jest wizja Lublina w 2030 r. według mieszkańców?
- Jaki chcesz, żeby był Lublin 2030?
- Jacy będą mieszkańcy Lublina 2030?
- W jakim kierunku rozwinie się Lublin w 2030 r.?

- Z jakimi wyzwaniami (pierwotnie: problemami) będzie musiało się zmierzyć miasto w 2030 r.?
- Co Lublin powinien zrobić, żeby być miastem Twoich marzeń w 2030 r.?
- Jakie są mocne strony Lublina?
- Co jest źródłem dumy mieszkańców/osób związanych z Lublinem?
- Jakie są główne problemy i bariery w życiu codziennym mieszkańców (w tym te odnoszące się do ich aktywności obywatelskiej)?
- Jakie są potrzeby mieszkańców (konkretnych grup) dotyczące ich funkcjonowania w mieście?

Ogólne pytania konsultacyjne i badawcze podczas spotkania nie były zadawane – pozyskiwano materiał dotyczący potrzeb młodzieży w kontekście aplikacji do Europejskiej Stolicy Młodzieży z punktu widzenia osób pracujących z młodzieżą w zakresie współtworzenia przestrzeni, działań organizowanych dla i przez młodych ludzi w mieście.

Przebieg spotkania konsultacyjnego on-line był następujący:

1. Przywitanie osób wchodzących do pokoju ZOOM – moderatorka Agata Czwórnoóg
2. Sprawdzenie spraw technicznych
3. Przedstawienie zasad obowiązujących na spotkaniu
4. Przedstawienie celu spotkania
5. Przedstawienie się osób uczestniczących w spotkaniu
6. Przedstawienie Agendy spotkania
7. Przedstawienie zasad aktywnego uczestnictwa (chat)
8. Oznaczenie miejsca swojej aktywności w Lublinie
9. Prezentacja aplikacji do Europejskiej Stolicy Młodzieży – Mateusz Małyska oraz Agata Kulińska.
10. Oddanie przestrzeni na pytania i uzupełnienie informacji dotyczących prezentacji – moderatorka, Mateusz Małyska, Agata Kulińska, osoby uczestniczące.
11. Wprowadzenie do II części spotkania konsultacyjnego.
12. Przedstawienie i zebranie od osób uczestniczących opinii, pomysłów, propozycji na działania związane z Młodzieżową Stolicą Kultury 2023 odnośnie 2 obszarów:
 - Młodzież dla miasta
 - Młodzież i miasto
13. Podsumowanie oraz przekazanie informacji o innych narzędziach konsultacji poprzez które można zgłaszać pomysły, refleksje etc.
14. Zakończenie spotkania

Ad 1-3

Przedstawienie klauzuli RODO, spraw technicznych i organizacyjnych.

Ad 8

Osoby uczestniczące w spotkaniu zostały poproszone przez moderatorkę spotkania o oznaczenie na mapie dzielnic Lublina skąd są, z jakim miejscem w Lublinie są związane. Oznaczono:

- Czechów Północny,
- Czechów Południowy,
- Sławin,
- Czuby Południowe x 2,
- Za Cukrownią (kreski dochodzące do dzielnicy, przecinające dzielnicę?)
- Głusk (kreski dochodzące do dzielnicy, przecinające dzielnicę?)
- Bronowice
- wielokrotnie Stare Miasto i Śródmieście (w tym miejscu mapa stała się nieczytelna)

Ad 9

Mateusz Małyśka przy wsparciu Agaty Kulińskiej przedstawił informacje dotyczące aplikacji Lublina do ESM:

- przedstawił czym jest Europejska Stolica Młodzieży, harmonogram konkursu i prac nad aplikacją,
- z kim Lublin wygrał a z jakimi miastami Lublin nadal konkuruje w staraniach o Europejską Stolicę Młodzieży 2023,
- kto był pierwszą, a kto jest obecną Europejską Stolicą Młodzieży,
- potencjał i zasoby Lublina 2020, o które oparto wniosek aplikacyjny,
- 3 najważniejsze obszary tematyczne wyznaczone w aplikacji, tj.:
 - Miasto dla młodzieży.
 - Młodzież dla miasta.
 - Młodzież i miasto.
- Kluczowe działania Lublin 2023 zawarte we wstępnej aplikacji (Concept note) – oparte także o refleksje i rekomendacje zbierane podczas spotkań konsultacyjnych

w etapie działań partycypacyjnych w ramach przygotowywania Strategii Lublin 2030 (Concept note – stanowi punkt wyjścia do dalszych prac nad finałową aplikacją)

- PRZESTRZEŃ MŁODZIEŻOWA

- INTERAKTYWNY SYSTEM INFORMACJI MŁODZIEŻOWEJ

- LUBELSKIE FESTIWALE W ODSŁONIE MŁODZIEŻOWEJ

- MIEJSKI AKTYWATOR MŁODZIEŻOWY

- CENTRUM POMOCY DZIECIOM

- NAGRODA MŁODZIEŻOWEJ RADY MIASTA

- CENTRUM INFORMACJI I ROZWOJU MŁODZIEŻY

- DEDYKOWANA LINIA PROJEKTOWA W WYDZIALE KULTURY

- OBCHODY EUROPEJSKIEGO TYGODNIA MŁODZIEŻY

- PROGRAM MIĘDZYKULTUROWY

- PROGRAM KLIMATYCZNY

- SYMULACJA OBRAD PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO

- MIĘDZYNARODOWE WYMIANY I SZKOLENIA ERASMUS+

- COROCZNE SPOTKANIA: EYF, EURODESK POLSKA, PROM, MŁODZI PRZY GŁOSIE

- główne idee, hasła przewodnie aplikacji:

PARTNERSTWO – SYNERGIA – SPOŁECZNOŚĆ

- Głównych przewidywanych partnerów miasta w tworzeniu aplikacji oraz realizacji programu Europejskiej Stolicy Młodzieży
 - Młodzieżowa Rada Miasta Lublin
 - Zespół ds. Dzieci i Młodzieży
 - Organizacje pozarządowe
 - Samorządy Uczniowskie
 - Samorządy i Organizacje Studenckie,
 - Instytucje kultury

- Organizacje i kluby sportowe
- Dyrektorzy szkół i nauczyciele
- Cel konsultacji społecznych na tym etapie tworzenia aplikacji, zaproszenie do współpracy.
- Ważne terminy związane ze staraniem się o tytuł: termin złożenia finałowej aplikacji, uwag do finałowej aplikacji, termin złożenia ostatecznej wersji aplikacji finałowej, ceremonii ogłoszenia Europejskiej Stolicy Młodzieży 2023

Mateusz Małyska opisał i przedstawił szerzej zarówno obszary tematyczne jak i kluczowe działania, które zawarto w Concept note, oparte także o refleksje i rekomendacje zebrane podczas spotkań konsultacyjnych w I etapie działań partycypacyjnych w ramach przygotowywania Strategii Lublin 2030, przedstawił głównych partnerów, całość wstępnej aplikacji jako punkt wyjścia do dalszej dyskusji o finałowej aplikacji. Przedstawił też kulisy tworzenia wstępnej aplikacji i powody dlaczego nie mogły się we wstępnej fazie tworzenia odbyć konsultacje – bardzo krótki czas od momentu podjęcia decyzji o aplikowaniu do terminu złożenia wstępnej aplikacji i do tego okres świąteczny.

Agata Kulińska podkreśliła również że partnerstwa dopiero zaczynają być tworzone a przedstawiona baza jest traktowana jako punkt wyjścia do tego, żeby ją uzupełniać dodawać pomysły. Zaprosiła do zgłaszania pomysłów, refleksji, pytań.

Wypowiedzi osób uczestniczących:

- Fundacja Manufaktura Sportu - pomysł uruchomienia w Lublinie Młodzieżowych Rad Dzielnic oraz ogólnodostępne imprezy sportowe dla dzieci i młodzieży.
- Rezerwat Dzikich Dzieci - pytanie czy w koncepcie (aplikacji) uwzględniony został jedyny w Polsce ale także wyjątkowy w skali Europy – Rezerwat Dzikich Dzieci, (działanie realizowane w ramach Budżetu Obywatelskiego). W kontekście obecności w Lublinie 2 osób z kadry deskorolkowej i nowego (również wybudowanego w ramach Budżetu Obywatelskiego) Skateparku przedstawił pomysł zorganizowania imprezy sportowej, zawodów oraz warsztatów sportów ekstremalnych. Wyraził ubolewanie w związku z tym, że Lublin zrezygnował z wydarzenia Sportival oraz myśli, że dobrze byłoby reaktywować to wydarzenie.
- Fundacja Teatrikon zwróciła uwagę, że aplikacja powinna opierać się głównie na tym co Młodzi robią dla miasta, na pomysłach i aktywnościach samej młodzieży, w tym m.in. na mocnych markach wydarzeń młodzieżowych tj. np.: Unia Film Festival,

Przegląd Muzyki Różnej Staś, Spotkania Teatralne Zwierciadła, Młodzieżowe Warsztaty Dziennikarskie

i być może innych jeszcze działaniach oddolnych młodzieży:

- młodzieży zajmującej się fantastyką skupionej przy np.: Cytadeli, czy przy Falkonie,
- młodych z młodego cyrku, ludziach skupionych przy Akademii Sztukmistrzów,
- Wolontariuszu Kultury,
- lubelskim środowisku gamingowym Lublin Game Desk

Podkreślono, że warto pamiętać o:

- Lokomotywy, Stacje Kultury,
- Żurawiach – wyróżnienia dla młodych artystów,
- 3 instytucjach, które prowadzą MediaLaby,
- działaniach realizowanych przez 5 Medium,

Przedstawiono też pomysł starania się o dołączenie do sieci Learning Cities. W związku z tym, że najprawdopodobniej w Polsce żadne miasto nie jest w tej sieci a chyba może być jedno miasto w danym kraju zapytał czy nie warto o tym pomyśleć. A także o solidnym programie w ramach którego to młodzi ludzie będą tworzyli ESM.

Ad 12.

Wobec braku pytań i wniosków dotyczącej części pierwszej Moderatorka zakończyła część pierwszą i zaprosiła osoby uczestniczące do wypowiedzenia się i podzielenia się sugestiami, pomysłami, propozycjami dotyczącymi aplikacji do Europejskiej Stolicy Młodzieży w 2 obszarach tj.: Młodzież dla miasta i Młodzież i miasto. Poprosiła, żeby propozycje, działania były racjonalne, możliwe do realizacji.

- Fundacja Taeatrikon – poruszono sprawę miejsca dla młodzieży, przestrzeni młodzieżowej w Lublinie. Ważne jest czy jest pomysł na to kto i jak będzie zarządzał tą przestrzenią - czy to będzie kwestia podległa urzędowi, czy być powołana organizacja, która będzie się tym zajmować, żeby dostęp do tego miejsca nie był dla młodzieży utrudniony, żeby to nie było miejsce danej organizacji, czy instytucji tylko młodzieży. To jest duże wyzwanie, żeby to było miejsce dla młodzieży faktycznie otwarte i dostępne.

- Fundacja na rzecz rozwoju – pomysły krążą w okolicach miasta akademickiego, że zostały rozpoczęte prace nad organizacją zrzeszającą organizacje studenckie i mógłby się podjąć pracy nad narzędziem, platformą do komunikacji, zbierającą informacje o drobnych wydarzeniach dla studentów i studentek, żeby pokazać mnogość tych wydarzeń, które mają i będą miały miejsce w Lublinie. Odnosił się do Projektu realizowanego przez jego organizację „Liderzy – Liderom”, który można by rozwinąć np.: tak, żeby nowy twór być może Studencka Rada Miasta mogła wspierać Młodzieżową Radę Miasta ale też to nie byłyby tylko Rada z Lublina, tylko, żeby rozszerzyć wymianę doświadczeń, umiejętności też o inne Rady. Młodzi liderzy uczyliby młodsze od siebie osoby, podkreśla, że tak wymiana w zbliżonych wiekiem grupach może dawać dobre efekty. Poinformował, że naszą aplikację chciałbym zgłosić do nagrody Pro Juvenes (Plebiscyt „Pro Juvenes” organizowany jest przez Parlament Studentów Rzeczypospolitej Polskiej)
- Fundacja Sempre a Frente zgłosiła temat „Jak wiemy młodzież ciągnie do centrum, ale jeśli chodzi o utożsamianie się to chyba częściej odczuwają więź ze swoją dzielnicą, osiedlem (typu LSM, Czuby, Kalina). Może zasadny byłby projekt jakiegoś młodzieżowego dialogu między dzielnicami, może jakaś płyta nagrana w kooperacji lubelskich młodych artystów z danych dzielnic, może jakaś inicjatywa sportowej i zdrowej rywalizacji (np. turniej streetballu między dzielnicami, rozgrywany na osiedlowych boiskach). Tutaj myślę można by dać młodzieży pole do popisu ;)”. Zasadniczo pomysł i wypowiedź dotyczyła wzmacniania, budzenia aktywności dzielnicowej i budowania współpracy, działań międzydzielnicowych.
- Fundacja Dwa Ognie – zgodziła się, że należy włączyć młodzież w urządzanie, współtworzenie miejsc przeznaczonych dla młodzieży. Przekazała, że młodzież bardzo dużo czasu spędza przy i w CSK. Padł już taki pomysł i jest przychylność dyrekcji, żeby w CSK na poziomie -1, w miejscu gdzie był sensoryczny plac zabaw wygospodarować przestrzeń co-workingową dla młodzieży. Poinformowała także o zainicjowaniu tworzenia Klubu Studenckiego i zbieraniu informacji o potrzebach środowiska studenckiego, tego co ta społeczność chciałaby robić. Podała pod rozważenie czy skoro są miejsca gdzie młodzież przychodzi to czy nie warto tych miejsc wykorzystać i mieć w centrum taką przestrzeń. Zgłosiła też pomysł w ramach miasta dla młodzieży – młodzież dla miasta – oddolnych spotkań sąsiedzkich, działań dzielnicowych, zaangażowania społeczności w organizację sąsiedzkich spotkań, współtworzenia miejsc partycypacji, integracji, wspólnego przygotowywania działań. Wymagałoby to uruchomienia współpracy z liderami, koordynatorami lokalnymi. W dzielnicach są instytucje miejskie z których można by skorzystać zasoby takie jak biblioteki, szkoły, instytucje kultury. Te działania są sąsiedzkie mogłyby mieć np.: formę parady, może

rowerowej, spacerów. Gdyby rozpocząć działania odpowiednio wcześniej każda dzielnica mogłaby coś zorganizować, może nawet w mniejszym podziale na osiedla a potem połączyć to w większą całość. Przełamać rzeczy typowo projektowe, dać „flow”, kreatywność. Wykorzystać potencjał młodzieży szkolnej do działania a młodzieży akademickiej może do działań w zakresie koordynacji. Zrobić też działania międzypokoleniowe, wtedy młodzież w ramach Europejskiej Stolicy Młodzieży młodzież realizowała by też działania mające na celu zrozumienie, poznanie lokalności, świat w którym żyje.

Moderatorka zadała pytanie do osób uczestniczących o chęć zabrania głosu, wobec braku zgłoszeń zapytała osoby z zespołu tworzącego aplikację o chęć odniesienie się do wypowiedzi i podsumowanie.

- M.Małyska – przekazał, że spotkanie dało dużo refleksji o to o co trzeba zadbać, w tym m.in. w odniesieniu do wypowiedzi Darka Figury, Jaca a także Emilii (na poziomie koordynacji działań Miasta i CSK). Podziękował osobom uczestniczącym i zaprosił do bezpośredniego kontaktu, rozmów przekazywania kolejnych pomysłów
- A. Kulińska – podziękowała za inspiracje. Za bardzo ważną rzecz na którą osoby uczestniczące w spotkaniu zwróciły uwagę uznała pomysły dotyczące pracy w dzielnicach, z dzielnicami. Stwierdziła, że oddolne dzielnicowe rzeczy dają fajną energię w mieście. Dodała, że nie ma wątpliwości, że Lublin zostanie ESM w 2023 roku a nawet gdyby z jakiegoś nieprzewidzianego powodu tak się nie mogło stać to i tak pewne rzeczy będą się działy. Zarówno Prezydent, jak i Urząd mają świadomość potrzeb polityki młodzieżowej. W tym zakresie jeszcze wiele się musi zmienić. Zmiany do tej pory szły powoli ale ESM może być taką katapultą dalszych zmian. „Będziemy chcieli tworzyć nowe rzeczy w mieście specjalnie dla młodzieży, z młodzieżą i przez młodzież”.

Moderatorka przekazała informację odnośnie innych narzędzi konsultacji, możliwości wypowiedzenia się w sprawie aplikacji do ESM. Na tablicy została pokazana strona internetowa z informacjami o konsultacjach, adres poprzez który można wysyłać, zgłaszać opinie, pomysły oraz strona z formularzem, który można wypełnić.

Moderatorka jeszcze raz przekazała, że konsultacje nadal trwają i do 30 kwietnia można zgłaszać uwagi, pomysły poprzez wiadomość e-mail oraz formularz zawarty na stronie urzędu miasta <https://lublin.eu/mieszkancy/partycypacja/aktualnosci/europejska-stolica-młodzieży-2023-konsultacje,102,692,1.html> a następnie podziękowała i zakończyła spotkanie.

3 Obserwacje i wnioski

Opis atmosfery:

W spotkaniu uczestniczyły osoby zainteresowane tematem. Duża część osób znała się ze sobą wcześniej. Było to odczuwalne. Kolejne osoby pojawiające się na spotkaniu były witane. Wszystkich poproszono o przedstawienie się. Organizatorki spotkania dbały o nawiązanie relacji, lepsze poznanie się, co w warunkach spotkania, pracy on-line jest istotnym wyzwaniem. Jednakże na bazie rozmów z osobą uczestniczącą już po spotkaniu uzyskano informację, że zadbano o potrzeby osób uczestniczących, o przestrzeń na pytania, refleksje, pomysły. Spotkanie to było pierwszym spotkaniem konsultacyjnym prowadzonym on-line przez zespół. Wcześniej przeprowadzano spotkania testowe, próbne, przygotowujące. Przygotowywano się również poprzez uczestnictwo w spotkaniach prowadzonych przez inne instytucje, organizacje. W trakcie spotkania pojawiały się chwilowe problemy z dźwiękiem jednak pomimo chwilowych trudności z przesyłem osoby uczestniczące wykazywały się zrozumieniem i wsparciem.

Co było najważniejsze w wypowiedziach, najbardziej utkwiło w pamięci? Co zaskoczyło?

Podczas spotkania pojawiło się dużo ważnych wypowiedzi pomysłów w tym potrzeba wykorzystania zasobów ludzi, miejsc, uznanych marek wydarzeń młodzieżowych, działań skierowanych i dobrze odbieranych przez młodzież, przekazania inicjatywy młodzieży, tworzenia platformy współpracy pomiędzy młodzieżą akademicką a szkolną. Szczególnie ważne były głosy dotyczące włączenia młodzieży w inicjatywy związane z tworzeniem miejsc aktywności młodzieży. Tu istotna jest diagnoza zasobów i faktycznych potrzeb. Ciekawym, istotnym i omawianym, rozwijanym przez kilka osób był pomysł uruchamiania, wzmacniania aktywności młodzieży w dzielnicach. Wtedy młodzież działa u siebie, tam gdzie nawet młodsza młodzież może się poruszać samodzielnie, bez nadzoru dorosłych. Działania sąsiedzkie, osiedlowe, między osiedlowe, międzydzielnicowe dawałyby wielowymiarowe korzyści. Ważny był głos o tworzeniu polityki młodzieżowej w mieście i szansach które daje aplikacja ESM. Odczuwalna była potrzeba dalszej współpracy i częstszego spotykania się w temacie ESM. Spotkanie było ważne i potrzebne.

Własne przemyślenia dotyczące wydarzenia np. temat organizacji wydarzenia:

Spotkanie konsultacyjne było pierwszym ze spotkań prowadzonych on-line ze względu na stan epidemii a jednocześnie pierwszym spotkaniem dotyczącym spraw młodzieżowych. Pomysł związany z aplikowaniem Lublina o tytuł Europejskiej Stolicy Młodzieży spotkał się z dużym zainteresowaniem. Ważne i potrzebne było zaprezentowanie samej aplikacji i określenie celu konsultacji. Odczuwalna była potrzeba pochylenia się nad polityką młodzieżową w Lublinie i prace nad tą aplikacją dają duże możliwości w tym zakresie. Osoby, które uczestniczyły w spotkaniu były to osoby które pracują od lat z dziećmi i młodzieżą. Chętnie dzieliły się swoimi refleksjami i pomysłami. Stworzono przestrzeń bezpiecznej wymiany pomysłów, refleksji. Pojawiły się pewne techniczne trudności z odbiorem głosu ale zostały one przyjęte życzliwie przez osoby uczestniczące. Zespół zajmujący się organizacją spotkania spotkał się po części konsultacyjnej na spotkanie ewaluacyjne w celu omówienia spotkania i rozwiązania trudności technicznych. Zgłoszono potrzebę kolejnych spotkań i rozmów na tematy związane z aplikacją, polityką młodzieżową w mieście.

Najważniejsze wątki/obszary:

Podczas spotkania pojawiło się dużo ważnych wypowiedzi pomysłów w tym:

- **Tworzenie polityki młodzieżowej, programu aplikacji do ESM w oparciu o ścisłą współpracę z młodzieżą** - na bazie jej dokonań, pomysłów, aktywności, przekazanie młodzieży dużej części inicjatywy w ramach ESM,
- **Skorzystanie z ważnych w skali miasta i kraju zasobów miejsc i osób** - Rezerwat Dzikich Dzieci, nowy Skate park, utytułowane osoby zajmujące się profesjonalnie sportem ekstremalnym, instruktorzy sportów ekstremalnych, reaktywacja ważnego i lubianego wydarzenia Sportival,
- **Przestrzeń młodzieżowa tworzona przez młodych** - współtworzenie przestrzeni na aktywność młodych przy ścisłej współpracy z młodymi w oparciu o faktyczną diagnozę zasobów i potrzeb,
- **Współpraca miasta z różnymi instytucjami realizującymi działania dla młodzieży i z młodzieżą** np.: CSK
- **Integracja środowiska akademickiego i wspólne działania samorządów studenckich z samorządem na poziomie szkół**, z Młodzieżową Radą Miasta w wymiarze lubelskim i szerszym, wymiana wiedzy i umiejętności w środowiskach młodych i młodszych liderów i liderów.
- **Uruchomienie/wzmacnianie aktywności młodzieży w dzielnicach, sąsiedzka integracja kooperacja między dzielnicami, współpraca między dzielnicami** – współtworzenie tożsamości dzielnic z młodzieżą, nawiązanie i podtrzymywanie dialogu między dzielnicami, (dzielnicowe i międzydzielnicowe działania mają duże znaczenie szczególnie dla młodszej młodzieży, która nie może się samodzielnie poruszać po całym mieście do późnej nocy a w dzielnicę może samodzielnie uczestniczyć w wydarzeniach).

Stałe utrzymywanie współpracy i aktywności na rzecz ESM i tworzenia Polityki Młodzieżowej w mieście.