



Prezydent Miasta Lublin



Załącznik do zarządzenia nr 71/1/2018 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 25 stycznia 2018 r.
w sprawie terminów przeprowadzania postępowania rekrutacyjnego
i postępowania uzupełniającego, w tym terminów składania dokumentów, na rok szkolny 2018/2019 do klas I
publicznych szkół podstawowych prowadzonych przez Gminę Lublin

Terminy przeprowadzania postępowania rekrutacyjnego i postępowania uzupełniającego, w tym terminy składania dokumentów, na rok szkolny 2018/2019 do klas I publicznych szkół podstawowych prowadzonych przez Gminę Lublin

Lp.	Rodzaj czynności w postępowaniu rekrutacyjnym i uzupełniającym	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Postępowanie rekrutacyjne			
1.	Złożenie wniosku o przyjęcie do szkoły podstawowej wraz z dokumentami potwierdzającymi spełnienie przez kandydata warunków lub kryteriów branych pod uwagę w postępowaniu rekrutacyjnym	05.03.2018 godz. 8.00	14.03.2018 godz.14.00
2.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów zakwalifikowanych i kandydatów niezakwalifikowanych	16.03.2018 godz.12.00	
3.	Potwierdzanie przez rodzica kandydata woli przyjęcia w postaci pisemnego oświadczenia	16.03.2018 godz. 12.00	21.03.2018 godz.12.00
4.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów przyjętych i kandydatów nieprzyjętych	22.03.2018 godz.14.00	
Postępowanie uzupełniające			
5.	Złożenie wniosku o przyjęcie do szkoły podstawowej wraz z dokumentami potwierdzającymi spełnienie przez kandydata warunków lub kryteriów branych pod uwagę w postępowaniu rekrutacyjnym	09.04.2018 godz. 8.00	13.04.2018 godz.14.00
6.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów zakwalifikowanych i kandydatów niezakwalifikowanych	16.04.2018 godz.14.00	
7.	Potwierdzanie przez rodzica kandydata woli przyjęcia w postaci pisemnego oświadczenia	16.04.2018 godz. 14.00	17.04.2018 godz.15.00
8.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów przyjętych i kandydatów nieprzyjętych	18.04.2018 godz.14.00	