

W związku z realizacją projektu: "Student z Inicjatywą: Wektor oszczędzania energii", realizowanego z Programu Współpracy Transgranicznej Polska-Białoruś-Ukraina 2007-2013, w ramach rozeznania rynku zwracamy się o wycenę usługi wykonania i dostawy gry planszowej z wersją w postaci gry elektronicznej, przeznaczonej do umieszczenia na stronie internetowej:

Szczegóły zamówienia:

Ilość egzemplarzy gry planszowej – 1000 szt.

Gra w wersji elektronicznej (do umieszczenia na stronie internetowej) – 1 szt.

Termin realizacji zamówienia:

- 22 czerwca - 100 egzemplarzy gry planszowej + gra w wersji elektronicznej (technologia Flash);

- 28 czerwca – 900 egzemplarzy gry planszowej.

Kryteria oceny:

- cena

- pomysł/koncepcja

Szczegółowy Opis Przedmiotu zamówienia stanowi Załącznik 1

Ogólne informacje dotyczące projektu zawiera Załącznik 2

Proszę o przesłanie oferty **do dnia 20 maja 2015 r. do godziny 12.00** na adres e-mail: wswincicki@lublin.eu

Osoba do kontaktu: Wiktor Świncicki, nr telefonu 81 466 2866, e-mail: wswincicki@lublin.eu

Niniejsze zapytanie nie jest zamówieniem i otrzymane oferty nie powodują powstania żadnych zobowiązań wobec stron. Urząd Miasta Lublin zastrzega sobie prawo modyfikacji i unieważnienia procedury wyboru Wykonawcy bez podania przyczyny. Niniejsze zapytanie nie stanowi zapytania ofertowego w rozumieniu przepisów ustawy - Prawo zamówień publicznych.

O ewentualnym wybraniu Państwa oferty zostaniecie Państwo poinformowani poprzez zaproszenie do współpracy – złożenie zamówienia.