

## Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia

**OPRACOWANIE I DYSTRYBUCJA GIER PLANSZOWYCH****1. WSTĘP**

Przedmiotem zamówienia jest kompleksowe stworzenie edukacyjnej gry planszowej w językach polskim i ukraińskim z wersją elektroniczną w formacie Flash. Gra powinna w przyjazny sposób przybliżyć grającym ciekawe informacje z zakresu oszczędzania energii oraz energetyki odnawialnej.

**2. INFORMACJE NA TEMAT GRY**

1. Przedmiotem zamówienia jest kompleksowe stworzenie edukacyjnej gry planszowej w językach polskim i ukraińskim z wersją elektroniczną w formacie Flash. Gra powinna w przyjazny sposób przybliżyć grającym ciekawe informacje z zakresu oszczędzania energii oraz energetyki odnawialnej.  
Gra planszowa przeznaczona będzie dla graczy w każdym wieku. Gra ma za zadanie zwracać uwagę na innowacyjne rozwiązania w zakresie energetyki odnawialnej i ochrony środowiska oraz oferować graczom możliwość zapoznania się z istniejącymi źródłami energii i ich wpływem na środowisko. Gra ma posiadać wciągający system rozrywki, oparty na interakcji graczy. Ma posiadać przejrzysty i łatwy w obsłudze system nie wymagający zbytniego nadzoru i krótki czas rozkładania elementów składowych gry, tak by można w nią było zacząć grać po krótkim przeszkoleniu.
2. Plansza prezentuje uniwersalny świat, w którym odbywa się interakcja graczy, przedstawionych pionkami.
  - o Rozmiar planszy nie mniejszy, niż 42 x 59,4 cm
  - o Rozmiary pudełka muszą być dostosowane do wielkości planszy
  - o Na planszy mają zostać przedstawione pola oznaczające pozycję gracza, liczbę tur oraz poziomu skażenia środowiska.
3. Nazwa gry zostanie uzgodniona z Wykonawcą po dokonaniu wyboru oferty

**3. ZAKRES PRAC PRZEWDZIANYCH DO REALIZACJI PRZEZ WYKONAWCĘ**

## 1. Opracowanie scenariusza gry

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca przygotowuje scenariusz i koncepcję gry. Scenariusz nawiązywał będzie do potencjału odnawialnych źródeł energii i pozytywny wpływ energetycznych obiektów na otoczenie. Gra powinna w przyjazny sposób przybliżyć grającym ciekawe i prawdziwe informacje na temat efektywności energetycznej, odnawialnych i konwencjonalnych źródeł energii, ich wpływu na środowisko. Konstruując scenariusz Wykonawca powinien uwzględnić transgraniczny, uniwersalny i edukacyjny charakter gry oraz to, że ona będzie przeniesiona na platformę internetową – umieszczona na stronie internetowej. Gra planszowa musi zawierać najbardziej rozpowszechnione obecnie rodzaje elektrowni, produkujących energię (elektrownia wodna, mała elektrownia wodna, elektrownia wiatrowa na lądzie, elektrownia wiatrowa offshore, biogazownia,

elektrownia geotermalna, elektrownia na biomasę, elektrownia słoneczna, elektrownia węglowa).

## 2. Opracowanie instrukcji gry

Opis: Instrukcja gry powinna być wykonana w językach polskim i ukraińskim oraz zawierać następujące elementy

- Cele gry
- Początek rozrywki
- Przebieg gry: nawiązujący do różnych rodzajów obiektów wytwarzających energię, ich wpływu na środowisko
- Zakończenie gry

## 3. Stworzenie projektu gry.

Opis: Stworzenie opisu gry.

W ramach zadania Wykonawca opracowuje opis:

- planszy
- pudełka
- elementów składowych gry (np.: pionki, karty elektrowni, kostki, etc)

## 4. Wyprodukowanie 1 000 sztuk gry planszowej

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca wyprodukuje:

- Pudełko – 1 000 szt.
- Plansza – 1 000 szt.
- Elementy składowe gry – 1 000 kompletów
- Instrukcja dwujęzyczna – 1 000 szt.

Wykonawca jest zobowiązany do wyprodukowania 1 000 sztuk gry planszowej na potrzeby projektu „Student z inicjatywą: wektor oszczędzania energii”, która będzie zawierała następujące parametry:

- pudełko – twarde, wykonane z tektury, oklejane papierem kredowym; zadrukowanie kolorowe; rozmiar pudełka dostosowany do zawartości,
- plansza (przedstawiająca uniwersalny świat gry) – składana, tektura kaszerowana utwardzana; zadrukowanie kolorowe;
- karty elektrowni – karton z nadrukiem dwustronnie kolorowym z informacjami o rodzaju elektrowni, skażeniu, które produkuje
- pionki graczy – plastikowe, kolorowe (6 szt).
- pionek/żeton do oznaczania liczby tur – plastikowy (1 szt)
- pionek/żeton do oznaczania poziomu skażenia – plastikowy (1 szt)
- instrukcja – czarno-biała.

Rozmiary poszczególnych elementów gry będą dopasowane do wielkości planszy

Wykonawca jest zobowiązany do wyprodukowania 1 gry w postaci elektronicznej, która ma być umieszczona na stronie internetowej projektu i będzie charakteryzowała się następującymi parametrami:

- wykonana w technologii Flash
- kolorowa
- z oprawą dźwiękową
- instrukcja obsługi gry

#### 5. Dystrybucja gry planszowej

1. Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Zamawiającego gry planszowej w wersji elektronicznej, zapisanej na płytach CD (w dwóch egzemplarzach), zarówno w pliku wektorowym umożliwiającym edycję, jak i w pliku JPG (projekty elementów graficznych gry) oraz w programie Microsoft Office Word (pliki tekstowe)

2. Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Zamawiającego wyprodukowanych 1 000 sztuk gier planszowych oraz rozładunku tych gier w siedzibie Zamawiającego

#### 6. Dystrybucja gry elektronicznej

Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Zamawiającego gry, zapisanej na płytach CD (w dwóch egzemplarzach), zarówno w pliku wektorowym umożliwiającym edycję, jak i w pliku JPG (projekty elementów graficznych gry) oraz w programie Microsoft Office Word (pliki tekstowe)

### 4. WYMAGANIA STAWIANE WYKONAWCOM NA ETAPIE SKŁADANIA OFERT

Wykonawca przygotuje i przedstawi w ofercie następujące propozycje podlegające ocenie:

1. Cenę brutto i netto wykonania usługi.
2. Do oferty należy dołączyć opis koncepcji gry uwzględniający elementy składowe gry takie jak plansza, pudełko, treść instrukcji, scenariusz, pionki, karty, kostki.

Po podpisaniu umowy, Zamawiający zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w załącznikach