

› WNIOSEK WYPEŁNIAĆ CZYTELNIIE DRUKOWANYMI LITERAMI
› NALEŻY WYPEŁNIĆ WSZYSTKIE RUBRYKI WNIOSKU

PREZYDENT MIASTA LUBLIN
URZĄD MIASTA LUBLIN
WYDZIAŁ PLANOWANIA
ul. Wieniawska 14, 20-071 Lublin
e-mail: planowanie@lublin.eu

WNIOSEK DO MIEJSCOWEGO PLANU ZAGOSPODAROWANIA PRZESTRZENNEGO

I DANE IDENTYFIKACYJNE WNIOSKODAWCY:		
Nazwisko i imię (nazwa firmy lub instytucji):		
Ulica:		Numer domu:
Numer lokalu:		
Kod pocztowy:	Miejscowość:	Telefon kontaktowy:

II DANE IDENTYFIKACYJNE PEŁNOMOCNIKA:		
Nazwisko i imię (nazwa firmy lub instytucji):		
Ulica:		Numer domu:
Numer lokalu:		
Kod pocztowy:	Miejscowość:	Telefon kontaktowy:

Na podstawie art. 17 pkt 1, ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (tekst jednolity - Dz. U. z 2015 r. poz. 199 z późn. zm.) wnoszę o ujęcie w Miejskowym Planie Zagospodarowania Przestrzennego:

III DANE IDENTYFIKACYJNE TERENU, KTÓREGO WNIOSEK DOTYCZY:		
LUBLIN	Opis terenu (w razie potrzeby):	
Ulica:		Numer budynku/lokalu:
Nr działek:	Obręb:	Arkusze:
Nr działek:	Obręb:	Arkusze:
Nr działek:	Obręb:	Arkusze:
Właściciel:		

IV | WNIOSKOWANE USTALENIA PLANU:

V DO WNIOSKU DOŁĄCZAM:	Ilość sztuk:
1. Mapa terenu, którego dotyczy wniosek z zaznaczonymi granicami	
2. Upoważnienie udzielone osobie działającej w moim imieniu	
3.	

.....
podpis wnioskodawcy
lub osoby przez niego upoważnionej

UWAGI:

1. Wniosek należy wnieść w terminie określonym w ogłoszeniu Prezydenta Miasta Lublin o przystąpieniu do opracowania Miejscowego Planu Zagospodarowania Przestrzennego.
2. O sposobie uwzględnienia wniosku można się dowiedzieć na etapie wyłożenia projektu planu do publicznego wglądu.
3. W razie stwierdzenia braków formalnych do wniosku, Urząd wezwie wnioskodawcę w trybie art. 64 § 2 Kodeksu postępowania administracyjnego do uzupełnienia braków w terminie 7 dni pod rygorem pozostawienia wniosku bez rozpoznania.
4. Zaleca się załączenie mapy sytuacyjno-wysokościowej lub ewidencyjnej działki (działek) z zaznaczonym terenem, którego wniosek dotyczy.

* Niepotrzebne skreślić