

**Wykaz ofert, które wpłynęły na otwarty konkurs „Przygotowanie dwóch hackathonów w oparciu o dane publiczne ukierunkowanych na rozwiązania Smart City dla Lublina” oraz wyniki oceny formalnej**

<b>Lp.</b>	<b>Nazwa Oferenta</b>	<b>Tytuł oferty/zadania publicznego</b>	<b>Data złożenia oferty</b>	<b>Wyniki oceny formalnej</b>
1	Fundacja "Scytia"	<b><i>Lublin edCamp</i></b>	13.04.2017	Pozytywna
2	Fundacja "Lublin GameDev"	<b><i>Organizacja hackathonów "LubHack" oraz "LubGames"</i></b>	18.04.2017	Pozytywna
3	Lubelski Park Naukowo-Technologiczny S.A.	<b><i>Otwarty Lublin – hackathon z wykorzystaniem danych publicznych</i></b>	18.04.2017	Pozytywna
4	Stowarzyszenie Informatycznych i Innowacyjnych Technologii - SIIT	<b><i>Przygotowanie dwóch hackathonów w oparciu o dane publiczne ukierunkowanych na rozwiązania Smart City dla Lublina</i></b>	18.04.2017	Pozytywna
5	Lubelski Inkubator Przedsiębiorczości	<b><i>Przygotowanie dwóch hackathonów w oparciu o dane publiczne ukierunkowanych na rozwiązania Smart City dla Lublina</i></b>	18.04.2017	Pozytywna