



LUBLIN 2017  
700 LAT  
MIASTA

# Zastępca Prezydenta Miasta Lublin



## Departament Inwestycji i Rozwoju

Plac Króla Władysława Łokietka 1, 20-109 Lublin, tel.: +48 81 466 2010, fax: +48 81 466 2011  
e-mail: [zastepcy.prezydenta@lublin.eu](mailto:zastepcy.prezydenta@lublin.eu), ePUAP: /UMLublin/skrytka, [www.um.lublin.eu](http://www.um.lublin.eu)



ISO 9001:2008  
FS 583555

DP.0500.78.2017

Lublin, dnia 4 sierpnia 2017 r.

Urząd Miasta Lublin  
Biuro Usługi Mieszkańców  
pl. Króla Władysława Łokietka 1  
WPLYNĘŁO

Dnia 10. 08. 2017

DKo4198JCM

L.Dz. .... Zał. ....

**Pan Stanisław Brzozowski**  
**Radny Rady Miasta Lublin**  
*za pośrednictwem*  
**Pana Piotra Kowalczyka**  
**Przewodniczącego Rady Miasta Lublin**

Do sprawy BRM-II.0003.1.149.2017

Odpowiadając na interpelację z dnia 11 lipca 2017 r. w sprawie usunięcia szkód na drodze prywatnej, powstałych podczas budowy ul. Poligonowej uprzejmie informuję Pana Radnego, że w reakcji na skargi Pani ----- wykonawca inwestycji został zobowiązany do wykonania prac naprawczych polegających na oczyszczeniu zawiązonego i zarośniętego pobocza oraz wyrównaniu i uzupełnieniu kruszywem wraz z zagęszczeniem zamulonych miejsc spływu wód gruntowych.

W celu sprawdzenia efektywności podjętych działań naprawczych pracownicy Zarządu Dróg i Mostów w Lublinie przeprowadzili dwie wizje lokalne - w dniu 27 października 2016 r. oraz 13 marca 2017 r. Z ustaleń tych wizji wynika, że biorąc pod uwagę stan drogi dojazdowej do posesji przy ul. Poligonowej -- przed inwestycją i obecny (po dokonaniu czynności naprawczych) trudno uznać, aby droga została pozostawiona w stanie zdewastowanym czy pogorszonym. W ocenie pracowników dokonujących oględzin wykonane prace przywróciły a nawet częściowo poprawiły jej stan (np. utwardzony kostką zjazd). Tym samym wyczerpały one pełny zakres możliwości napraw/ulepszenia zdegradowanej nawierzchni użytkowanej przez mieszkańców i służby komunalne.

ZASTĘPCA PREZYDENTA  
MIASTA LUBLIN

Artur Szymczyk

Otrzymują:

1. Adresat
2. Sekretarz Miasta Lublin
3. a/a