

**Uchwała Nr
Rady Miasta Lublin**

z dnia 2016 r.

w sprawie upoważnienia Prezydenta Miasta Lublin do zawarcia z Wojewodą Lubelskim porozumień dotyczących utrzymania oraz remontów w roku 2016 grobów i cmentarzy wojennych na terenie Gminy Lublin

Na podstawie art. 8 ust. 2, art. 18 ust. 1 i 2 pkt 11 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. 2015 r., poz. 1515 z późn. zm.) oraz art. 6 ust. 3 ustawy z dnia 28 marca 1933 r. o grobach i cmentarzach wojennych (Dz.U. 1933 r. Nr 39, poz. 311 z późn. zm.) - Rada Miasta Lublin uchwala co następuje:

§ 1

Upoważnia się Prezydenta Miasta Lublin do zawarcia z Wojewodą Lubelskim porozumień dotyczących utrzymania i remontów w roku 2016 grobów i cmentarzy wojennych na terenie Gminy Lublin.

§ 2

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Lublin.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Miasta Lublin

Piotr Kowalczyk

UZASADNIENIE

Na podstawie art. 6 ust. 3 ustawy z dnia 28 marca 1933 r. o grobach i cmentarzach wojennych, wojewoda może w drodze porozumienia przekazać ich utrzymanie jednostce samorządu terytorialnego, przekazując jednocześnie odpowiednie fundusze na ten cel.

W roku bieżącym Wojewoda Lubelski planuje przeznaczyć na bieżące utrzymanie grobów i cmentarzy wojennych na terenie Gminy Lublin 20 000 zł.

W odniesieniu do prac remontowych planowane jest rozpoczęcie - w oparciu o wykonane w 2015 r. dokumentacje projektowe - robót budowlanych na następujących obiektach:

- w kwaterze obrońców Lublina, ofiar bombardowania `39 r., żołnierzy WP `39 r. i 1944-47 r., położonej na cmentarzu komunalnym przy ul. Białej,
 - w mogile zbiorowej więźniów Zamku Lubelskiego, zlokalizowanej w parku "Rury".
- Zakres przedmiotowy ww. prac uzależniony będzie od wysokości dotacji Wojewody Lubelskiego oraz Rady Ochrony Pamięci Walk i Męczeństwa.

W związku z tym, iż podejmowanie uchwał w sprawie przyjęcia zadań z zakresu administracji rządowej należy do wyłącznej właściwości Rady Gminy, proszę o podjęcie uchwały w przedstawionej sprawie.