



# Zastępca Prezydenta Miasta Lublin



ISO 9001:2006  
FS 583555

## Departament Inwestycji i Rozwoju

Plac Króla Władysława Łokietka 1, 20-109 Lublin, tel.: 81 466 2010, fax: 81 466 2011  
e-mail: [zastepcy.prezydenta@lublin.eu](mailto:zastepcy.prezydenta@lublin.eu), ePUAP: /GminaLublin/skrytka, [www.um.lublin.eu](http://www.um.lublin.eu)

DP-OR.0500.36.2013

Lublin, dnia 9 lipca 2013 r.

Urząd Miasta Lublin  
Biuro Obsługi Mieszkańców I  
WPRZYJĘTO

Dnia 2013 -07- 15

L. Dz. .... zał. (01)

**Pan Piotr Krzysztof Kuty**  
**Radny Rady Miasta Lublin**  
za pośrednictwem  
**Pana Piotra Kowalczyka**  
**Przewodniczącego Rady Miasta Lublin**

Do sprawy: BRM-II.0003.1.81.2013

Odpowiadając na interpelację z dnia 18.06.2013 r., dotyczącą harmonogramu realizacji zadania budżetowego pn. „Przebudowa ul. Filaretów” uprzejmie informuję, co następuje.

Etap pierwszy inwestycji, tj. przebudowa odcinka ulicy Filaretów w Lublinie, w zakresie od skrzyżowania ul. Filaretów z ul. Głęboką do rejonu skrzyżowania ul. Filaretów z ul. Tomasza Zana (rondo im. por. Mariana Mokrskiego) jest w trakcie realizacji. Prace postępują planowo – aktualnie stopień zaawansowania prac drogowych pozostaje na poziomie 15 % realizacji finansowej oraz 24% realizacji drogowej. Zgodnie z umową zawartą z wykonawcą inwestycji ostateczny termin zakończenia prac upływa w dniu 15.11.2013 r.

Ponadto po przeprowadzeniu procedury przetargowej zawarta została umowa na zaprojektowanie i wykonanie drugiego etapu inwestycji, tj. przebudowę ulicy Filaretów w Lublinie, na odcinku od skrzyżowania z ul. T. Zana do skrzyżowania z ul. Jana Pawła II wraz z wykonaniem remontu dwóch wiaduktów nad doliną Przełęcz w ciągu ul. Filaretów. Zgodnie z umową roboty budowlane winny zakończyć się do dnia 15.11.2013 r. Aktualnie na teren robót wprowadzono wykonawcę, który ma rozpocząć remont wiaduktów w ciągu ul. Filaretów. Prace rozpoczną się w drugim tygodniu lipca br.

Zastępca Prezydenta Miasta Lublin

*Stanisław Kalinowski*

Otrzymują:

1. Adresat
2. Sekretarz Miasta Lublin
3. a/a