



LUBLIN 2017
700 LAT
MIASTA

Zastępca Prezydenta Miasta Lublin



Departament Inwestycji i Rozwoju

Plac Króla Władysława Łokietka 1, 20-109 Lublin, tel.: +48 81 466 2010, fax: +48 81 466 2011
e-mail: zastepcy.prezydenta@lublin.eu, ePUAP: /UMLublin/SkrytkaESP, www.um.lublin.eu



ISO 9001:2008
FS 583555

OR-ZU-II.0003.1.186.2017

Lublin, 18.09.2017 r.

Pan

Stanisław Brzozowski

Radny Rady Miasta Lublin

za pośrednictwem

Pana

Piotra Kowalczyka

Przewodniczącego Rady Miasta Lublin

Dotyczy sprawy: BRM-II.0003.1.186.2017

Odpowiadając na interpelację Pana Radnego z dnia 25.08.2017 r. w sprawie boiska przy ul. Altanowej - uprzejmie informuję że budowa boiska przy ul. Altanowej zrealizowana w 2014 r., została wykonana zgodnie z prawem budowlanym na podstawie zgłoszenia robót budowlanych niewymagających pozwolenia na budowę (z dnia 10.02.2014 r.) a obowiązujące w tamtym momencie przepisy ustawy o ochronie gruntów rolnych i leśnych nie nakładały obowiązku „odrolnienia” działek objętych inwestycją.

Planowana przebudowa boiska z wymianą nawierzchni trawiastej na nawierzchnię poliuretanową z drenażem i odwodnieniem oraz remontem odcinka sieci kanalizacji deszczowej znajdującego się pod płytą boiska, ze względu na zakres robót wymaga uzyskania pozwolenia na budowę. Wiąże się to też z koniecznością uprzedniego uzyskania decyzji o zezwolenie na wyłączenie z produkcji użytków rolnych terenów działek objętych inwestycją , gdyż zgodnie ze zmianą ustawy o ochronie gruntów rolnych i leśnych która weszła w życie w dniu 05.09.2014 r. (wykreślenie Art. 5b ustawy) stosowanie ustawy objęło użytki rolne położone w granicach administracyjnych miast.

Odpowiedź na interpelację z dnia 24.07.2017 r. wyjaśnia jakie działania zostały podjęte w sprawie remontu boiska i dlaczego w chwili obecnej nie jest możliwa jego realizacja biorąc pod uwagę zarówno kwestie formano - prawne jak i brak środków w budżecie na realizację całego zadania tj. wraz z dodatkowymi kosztami „odrolnienia” działek .

Zastępca Prezydenta

/-/ Artur Szymczyk