



# Prezydent Miasta Lublin



**Zarządzenie nr 83/6/2018  
Prezydenta Miasta Lublin  
z dnia 28 czerwca 2018 r.**

**zmieniające zarządzenie nr 65/12/2014 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 29 grudnia 2014 r. w sprawie powołania Pana Krzysztofa Komorskiego na stanowisko Zastępcy Prezydenta ds. Kultury, Sportu i Partycypacji**

Na podstawie art. 26a ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2018 r. poz. 994 z późn. zm.), art. 68 § 1 ustawy z dnia 26 czerwca 1974 r. Kodeks pracy (Dz. U. z 2018 r. poz. 917 z późn. zm.), w związku z art. 7 pkt 1 oraz art. 36 ust.1-2 i ust. 4-5 oraz art. 38 ust. 1 i ust. 5 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 902 z późn.zm.) oraz rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 15 maja 2018 r. w sprawie wynagradzania pracowników samorządowych (Dz. U. z 2018 r., poz. 936) zarządzam, co następuje:

## § 1

W zarządzeniu nr 65/12/2014 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 29 grudnia 2014 r. w sprawie powołania Pana Krzysztofa Komorskiego na stanowisko Zastępcy Prezydenta ds. Kultury, Sportu i Partycypacji, zmienionym zarządzeniami Prezydenta Miasta Lublin: nr 49/1/2016 z dnia 27 stycznia 2016 r., nr 46/1/2017 z dnia 19 stycznia 2017 r., nr 75/10/2017 z dnia 31 października 2017 r. oraz nr 69/12/2017 z dnia 28 grudnia 2017 r., § 2 otrzymuje brzmienie:

## „§ 2

Z dniem 1 lipca 2018 roku przyznaję Panu Krzysztofowi Komorskiemu następujące wynagrodzenie miesięczne:

- 1) wynagrodzenie zasadnicze w kwocie: **4500,00 zł;**
- 2) dodatek funkcyjny w kwocie: **2750,00 zł;**
- 3) dodatek specjalny w wysokości 50% wynagrodzenia zasadniczego i dodatku funkcyjnego przyznany do dnia upływu kadencji, nie dłużej niż do dnia 31.12.2018 r. w kwocie: **3.625,00 zł;**
- 4) dodatek za wieloletnią pracę.”.

## § 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

***Prezydent Miasta Lublin***

***(-) Krzysztof Żuk***



**Rozdzielnik:**

1. Oryginał: Wydział Organizacji Urzędu.
2. Kopia użytkowa: [www.bip.lublin.eu](http://www.bip.lublin.eu).