



# Prezydent Miasta Lublin



**Zarządzenie nr 64/5/2013**

**Prezydenta Miasta Lublin**

**z dnia 21 maja 2013 r.**

**w sprawie upoważnienia Pani Elżbiety Łukasik, kierownika referatu ds. budownictwa wielkoskalowego w Wydziale Architektury i Budownictwa Urzędu Miasta Lublin do podpisywania pism i dokumentów oraz poświadczania za zgodność z oryginałem dokumentów**

Na podstawie art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591 z późn. zm.) oraz § 25 ust. 1 i § 28 ust. 7 Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Lublin stanowiącego załącznik do zarządzenia nr 100/2011 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 24 lutego 2011 r. w sprawie nadania Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Lublin (z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

## § 1

1. Upoważniam Panią Elżbietę Łukasik, kierownika referatu ds. budownictwa wielkoskalowego w Wydziale Architektury i Budownictwa Urzędu Miasta Lublin do poświadczania za zgodność z oryginałem dokumentów znajdujących się w aktach Wydziału Architektury i Budownictwa, z wyłączeniem dokumentów przedkładanych przez strony w postępowaniu administracyjnym.
2. Upoważniam Panią Elżbietę Łukasik, kierownika referatu ds. budownictwa wielkoskalowego do podpisywania pism i dokumentów w zakresie działania referatu ds. budownictwa wielkoskalowego.

## § 2

Upoważnienia udzielam na czas zatrudnienia na stanowisku kierownika ds. budownictwa wielkoskalowego w Wydziale Architektury i Budownictwa Urzędu Miasta Lublin.

## § 3

Traci moc Zarządzenie nr 233/2010 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 12 kwietnia 2010 r. w sprawie upoważnienia Pani Elżbiety Łukasik - kierownika referatu ds. zgłoszeń i pozwoleń na budowę w Wydziale Architektury i Budownictwa Urzędu Miasta Lublin do podpisywania pism i dokumentów.

## § 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**Prezydent Miasta Lublin**  
**(-) Krzysztof Żuk**

### **Rozdzielnik:**

1. Oryginał: Wydział Organizacji Urzędu.
2. Kopia użytkowa: [www.bip.lublin.eu](http://www.bip.lublin.eu), intranet.