



## Prezydent Miasta Lublin

**Zarządzenie nr 533/2008  
Prezydenta Miasta Lublin  
z dnia 1 sierpnia 2008 r.**

**w sprawie upoważnienia Sekretarza Miasta Lublin do dokonywania niektórych czynności z zakresu prawa pracy oraz do podpisywania pism i dokumentów**

Na podstawie art. 33 ust.3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591 ze zmianami oraz art. 3<sup>1</sup> Kodeksu pracy (Dz. U. z 1998 r. Nr 21, poz. 94 z późn. zm.) w związku z art. 4 pkt 4 ustawy z dnia 22 marca 1990 r. o pracownikach samorządowych (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1593 z późn. zm.), § 22 ust. 1 w związku z § 15 pkt 23 Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Lublin stanowiącego załącznik do zarządzenia nr 344/2007 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 14 czerwca 2007 r. w sprawie nadania Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Lublin z późn. zm. oraz § 9 ust. 5 instrukcji w sprawie obiegu i kontroli dowodów księgowych w Urzędzie Miasta Lublin stanowiącej załącznik do zarządzenia nr 276/2008 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 5 maja 2008 r. w sprawie obiegu i kontroli dowodów księgowych w Urzędzie Miasta Lublin ze zmianami zarządzam, co następuje:

### § 1

Upoważniam **Pana Krzysztofa Łatkę** – Sekretarza Miasta Lublin do:

- 1) udzielania urlopów wypoczynkowych i innych zwolnień od pracy pracownikom Wydziału Organizacji w Departamencie Sekretarza;
- 2) podpisywania pism i dokumentów w zakresie dotyczącym wyjazdów służbowych krajowych i zagranicznych dla pracowników Urzędu Miasta Lublin;
- 3) podpisywania umów ze szkołami wyższymi i szkołami średnimi dotyczących praktyk studenckich i uczniowskich;
- 4) podpisywania dokumentów w sprawach wypłaty diet dla przewodniczących Zarządów Dzielnic.

### § 2

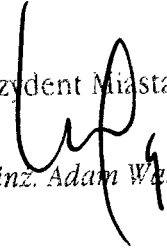
Upoważnienia udzielam na czas pełnienia funkcji Sekretarza Miasta Lublin.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Rozdzielnik:

1. Oryginał: Wydział Organizacji Urzędu,
2. Kopia: Strona Biuletynu Informacji Publicznej.

Prezydent Miasta Lublin

  
dr inż. Adam Wasilewski